# Muros automáticos en Autodesk Revit con Dynamo



**R-EVOLUCION BIM** 



# <u>Muros automáticos en Autodesk Revit</u> <u>con Dynamo</u>

En este pequeño artículo, veremos cómo crear sin ningún conocimiento previo, muros de acabado para diferentes paramentos en Autodesk Revit con la ayuda de Dynamo.



VIDEO DE DEMOSTRACIÓN DEL SCRIPT

Pero antes de nada vamos a recordar qué es Dynamo y cuantos tipos existen.

## ¿Qué es Dynamo Sandbox?

Dynamo Sandbox es una aplicación para desarrolladores de paquetes y otras personas que trabajan con código de Dynamo y desean mantenerse al día con el contenido más reciente y mejor. Los sandboxes son la funcionalidad "principal" de Dynamo y se distribuyen de manera que no interfieren con otras instalaciones de Dynamo y no requieren ninguna otra aplicación (excepto algunos componentes de Windows y algunos extras opcionales).

### ¿Qué es Dynamo Core?

Dynamo Core es un conjunto de componentes incluidos, que incluyen una interfaz gráfica, un motor de cálculo, un lenguaje de secuencias de comandos DesignScript y nodos listos para usar que no son específicos de otros programas como Revit.

### ¿Qué es Dynamo para Revit ?

Dynamo para Revit es una colección de nodos específicos de host que funcionan con Dynamo Core y se ejecutan dentro de dicho host.



Flujo de trabajo:

• En Revit, haremos clic en Dynamo en la pestaña Administrar.



• En Dynamo, haremos clic en Nuevo para crear un espacio de trabajo de archivos DYN.

R Dynam	o								-	$\times$
Archivo	Editar	Ver Paqu	uetes Configuració	n Ayuda	90					
N 4	i 8									
Inicio		×								
🍺 Dynamo										
				ARCHI	VOS			PREGUNTAR		1
			Nuevo					Foro de discusión		
		£3	Nodo personaliz	ado				Sitio web de Dynamo		
		G	Abrir							
								REFERENCIA		
				RECIE	NTE		++	Para empezar		
		muros aut DYN					0001	Dynamo Primer		
		147	W 8 8 8		I					

• Agregue un nodo Wall.ByCurveAndHeight. Observe los parámetros de entrada en el nodo. Los parámetros son como los valores que especificaría en Revit al colocar un muro.

Wall.ByC	urveAndH	eight
< curve	>	Wall
height	>	
level	>	
wallType	>	
		AUTO



• Agregue un nodo Seleccionar bordes, que se utiliza para seleccionar geometría en Revit.



• Agregue un nodo Número para especificar la altura de la pared.



• Agregue un nodo Niveles para elegir un nivel del proyecto.



• Agregue un nodo Tipos de muro para seleccionar un tipo de muro, de los tipos existentes definidos en el proyecto.





• Ejecute el gráfico y observe su nuevo muro en el modelo de Revit.





